



SkillsPORTUGAL ▶ DIGITAL 2021

CAMPEONATO NACIONAL DAS PROFISSÕES DIGITAIS

21 de junho a 9 de julho

18 profissões | 250 concorrentes

inscrições abertas de 29 de março a 9 de abril



NOTA INFORMATIVA 1 | INSCRIÇÃO DE ENTIDADES FORMADORAS

| data de publicação • 28 de março de 2021 |



Enquadramento

O IEFP, IP, enquanto representante de Portugal nas organizações *WorldSkills International* e *WorldSkills Europe*, promove, organiza e realiza os campeonatos das profissões a nível nacional e assume a representação portuguesa nos campeonatos europeu e mundial.

Esta dinâmica foi inesperadamente alterada na sequência da pandemia causada pela COVID-19, levando a WorldSkills, em todas as suas estruturas internacionais, a repensar as atividades para 2020/2021. Foram, assim, adiadas todas as competições por um ano e 2021 foi designado o ANO DA INOVAÇÃO.

Em Portugal, o Programa do XXII Governo Constitucional define a transição digital como um dos instrumentos fundamentais para a estratégia de desenvolvimento do país, em alinhamento com os objetivos que vão nortear as prioridades de investimentos da União Europeia no âmbito do Quadro Financeiro Plurianual para o período de programação 2021-2027.

Exemplo bem recente disso, e já na sequência da pandemia, é o Plano de Recuperação e Resiliência (PRR) que pretende implementar um conjunto de reformas e de investimentos que permitirão ao país retomar o crescimento económico sustentado. Neste PRR uma das dimensões é, precisamente, a da Transição Digital.

No quadro do IEFP, na sua qualidade de executor das medidas de emprego e formação profissional definidas pelo Governo, o digital tem-se assumido uma área estratégica de intervenção e continuará a fazê-lo, juntamente como os restantes operadores de educação e formação.

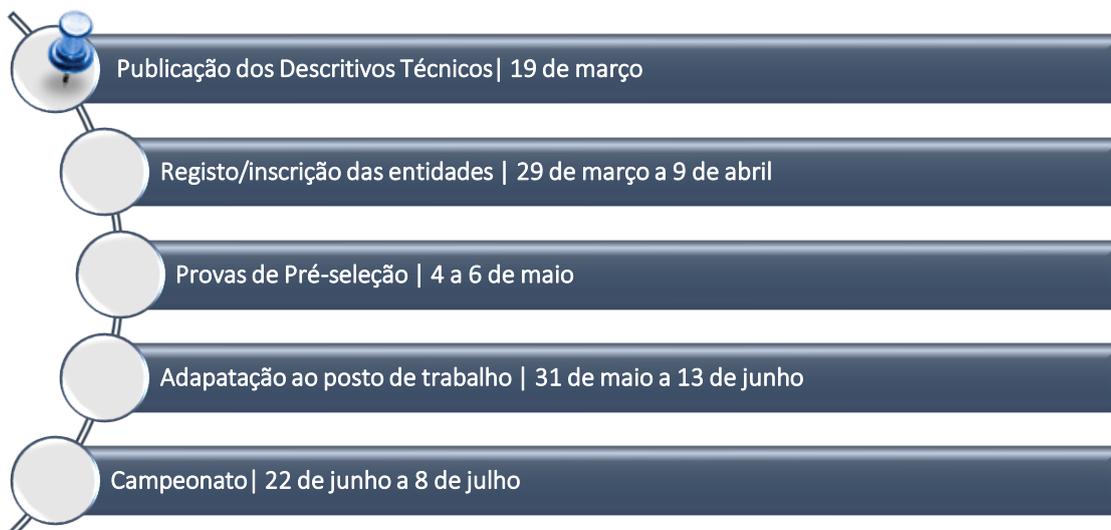
Neste contexto, o ano 2021 afigura-se como o ano adequado para organizar um Campeonato Nacional de Profissões Digitais, realizado totalmente em ambiente virtual, dando corpo a recomendações europeias e governamentais, cumprindo assim, o IEFP e a WorldSkills Portugal com a sua missão de promoção da excelência das qualificações.

Objetivos

Através do SkillsPortugal Digital 2021, pretende-se o desenvolvimento de um Campeonato Nacional das Profissões Digitais, alinhado com as orientações da WorldSkills Internacional, associadas a descrições técnicas internacionalmente estabelecidas com as necessárias adaptações aos requisitos nacionais, tendo com objetivos:

- sensibilizar a sociedade para a importância das qualificações na área do digital;
- dar um contributo para o reforço da digitalização das empresas visando uma maior competitividade e resiliência;
- potenciar parcerias e sinergias com empresas de referência a nível nacional e mundial na área do digital, designadamente a Microsoft, Amazon, CISCO, Google, entre outras;
- dar corpo às orientações europeias e nacionais em matéria da educação e formação digital;
- dar visibilidade à intervenção, ao investimento e ao trabalho desenvolvido por todos os operadores de educação e formação, no domínio do Digital;
- por via da WorldSkills Portugal, dar cumprimento às orientações da WorldSkills Internacional em matéria de atividades competitivas inovadoras em 2021, para promoção dos campeonatos e das qualificações.

Etapas



Inscrição de Entidades

1. **Período de inscrição de entidades:** 29 de março a 9 de abril
2. **Podem inscrever-se:**
 - Centros de gestão direta e participada do IEFP, I.P.;
 - Escolas secundárias com oferta de formação;
 - Escolas profissionais;
 - Entidades formadoras externas;
 - Politécnicos e universidades.
3. **Considerações sobre o registo de entidades**
 - O registo das entidades é obrigatório para a participação no campeonato das profissões digitais.
 - Nesta fase o registo visa a inscrição das entidades e dos participantes nas profissões onde pretendem participar.
 - O registo é efetuado através da plataforma SIGSKILLS, disponibilizada na página da [WorldSkills Portugal](https://worldskillsportugal.iefp.pt), <https://worldskillsportugal.iefp.pt> (informação detalhada mais à frente).



- Para cada profissão em que a entidade pretende competir, deve inscrever um jurado e um concorrente - **cada jurado e concorrente só podem ser inscritos numa única profissão.**
- É indispensável a consulta dos Descritivos Técnicos definidos para cada profissão a concurso, disponíveis no site da WorldSkills Portugal - <https://worldskillsportugal.iefp.pt/o-que-fazemos/documentacao-tecnica/descriptivos-tecnicos/campeonato-nacional-das-profissoes-digitais-skillsportugal-digital-2021/>, tendo em vista a obtenção de informação relativa a cada profissão.
- Os procedimentos de registo de entidade e de registo de participantes, concorrentes e jurados, estão descritos no Tutorial que integra o anexo 2.
- Nos termos do definido no **Regulamento Geral sobre a Proteção de Dados**, e não obstante o preenchimento do campo respetivo na plataforma de inscrição, todos os concorrentes devem assinar a *Declaração de Autorização de Utilização de Imagem* (anexo 3), a qual deve ser digitalizada e **enviada, até ao dia 9 de abril, para o secretariado da WorldSkills Portugal secretariado.wsp@iefp.pt.**

Todas as questões relativas ao registo das entidades e participantes ou outras relacionadas com o campeonato das profissões, deverão ser colocadas ao secretariado da WorldSkills Portugal, através do endereço eletrónico secretariado.wsp@iefp.pt.

Provas de pré-seleção

- **Objetivo:** Apurar os jovens mais bem classificados para passarem à fase nacional
- **Duração máxima:** 1 a 3 horas, a decorrer online
- **Número limite concorrentes:** 1 concorrente por entidade/profissão
- **Datas:** 4 a 6 de maio, 6 profissões por dia

Considerações sobre a fase de pré-seleção:

1. A fase de pré-seleção tem como objetivo selecionar os **20 melhores concorrentes** para participarem no SkillsPortugal, Digital 2021, em cada uma das profissões a concurso.
2. Quando se verifique um reduzido número de inscritos em determinada profissão, a WorldSkills Portugal poderá convidar as entidades, cujos concorrentes tenham tido melhor desempenho, a inscrever um segundo concorrente.

Idade dos concorrentes	Dos 16 aos 35 anos – nascidos entre 1 de janeiro de 1986 e 31 de dezembro de 2005
Profissões	Consultar anexo 1
Conceção e coordenação	No dia de realização da prova, a WorldSkills Portugal abrirá o acesso às provas (1 por profissão). As provas serão autoavaliáveis , pelo que no final o concorrente saberá a nota que obteve.
Local de realização	A prova de pré-seleção, de aplicação obrigatória, será desenvolvida online, e deve ser realizada autonomamente na entidade, ou em caso de confinamento poderá ser realizada na casa do concorrente.
Avaliação	As provas serão autoavaliáveis.
Resultados	A WorldSkills Portugal publicará no seu website o nomes/entidades dos apurados.

Fase Nacional - Campeonato Nacional das Profissões Digitais | SkillsPortugal, Digital 2021

1. Nesta versão online cada profissão terá uma **duração entre 12 e 15 horas e será realizada durante 4 dias.**
2. **Número mínimo concorrentes por profissão: 6**
3. **Número máximo concorrentes por profissão: 20**
4. **Profissões:** consultar anexo 1
5. **Número total de concorrentes:** prevê-se um número aproximado de 250 concorrentes distribuídos pelas profissões a concurso
6. Todas as competições vão decorrer no período da manhã, sendo a tarde reservada para avaliações.
7. A competição começa com uma reunião de preparação para cada profissão, com duração de 2 dias a decorrer na semana anterior à competição, onde o Presidente de Júri (PJ) explica o que foi pensado para a prova nacional. Todos os jurados votam e finalizam esta prova. Têm ainda tempo para, já divididos em grupos, se prepararem para os procedimentos específicos de avaliação.
8. Tecnicamente, este concurso irá decorrer sobre a tecnologia de computação em nuvem. De acordo com os pilares da WorldSkills Portugal, a organização deve assegurar a equidade entre todos os concorrentes, pelo que a única forma de o garantir é preparar os computadores virtuais para a competição com a utilização de tecnologias como, Infraestrutura como Serviço (IaaS) e Plataforma como Serviço (PaaS). Assim, todos os concorrentes terão um acesso pessoal e independente a estas plataformas, onde estarão os computadores virtuais e todo o software disponível para que possam realizar a sua prova.
9. A execução da prova será monitorizada pelos jurados de duas formas possíveis, ou acedendo a estes computadores virtuais ou através de câmaras IP que serão colocadas à disposição de cada participante.
10. A WorldSkills Portugal divulga através de circular informativa, informação técnica e logística de suporte à participação.
11. O campeonato nacional das profissões digitais prevê períodos para as atividades de preparação da competição pelos jurados, período de adaptação dos concorrentes ao posto de trabalho, cerimónias de abertura e de encerramento e seminários.

Data	Evento*
Dia 21/06	Cerimónia de abertura
Semana de 22/06 a 25/06	6 profissões (Grupo I)
Semana de 29/06 a 02/07	6 profissões (Grupo II)
Semana de 05/07 a 08/07	6 profissões (Grupo III)
Dia 09/07	Cerimónia de encerramento

ORGANIZAÇÃO PROVAS / DIAS

GRUPO I - 22 de Junho a 25 de Junho

SPD 01	Gestão de Redes Informáticas
SPD 04	Tecnologias da Informação / Microsoft
SPD 07	Desenvolvimento de Aplicações Informáticas Empresariais
SPD 10	Modelação 3D realidade aumentada
SPD 13	Desenvolvimento de Jogos Digitais
SPD 16	Domótica KNX

GRUPO II - 29 de Junho a 02 de Julho

SPD 02	Cloud Computing
SPD 08	Web Technologies
SPD 09	Desenho Gráfico
SPD 11	Animação Vídeo
SPD 14	Prototipagem Rápida
SPD 17	Design de Moda - Vestuário

GRUPO III - 05 a 08 de Julho

SPD 03	Cyber Security
SPD 05	Marketing Digital E-commerce
SPD 06	Desenvolvimento de Aplicações para Dispositivos Móveis
SPD 12	Contabilidade e Gestão CRM
SPD 15	Robótica Móvel
SPD 18	Design de Moda - Calçado

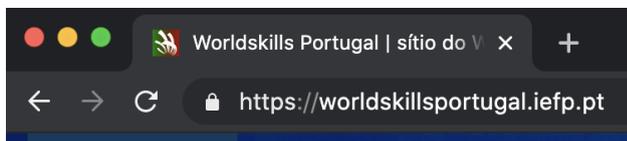
Anexo 1 - Profissões em competição

- **SPD 01** Gestão de Redes Informáticas
- **SPD 02** Cloud Computing
- **SPD 03** Cyber Security
- **SPD 04** Tecnologias da Informação | Microsoft
- **SPD 05** Marketing digital | E-commerce
- **SPD 06** Desenvolvimento de Aplicações para Dispositivos Móveis
- **SPD 07** Desenvolvimento de Aplicações Informáticas Empresariais
- **SPD 08** Web Technologies
- **SPD 09** Desenho Gráfico
- **SPD 10** Modelação 3D | Realidade aumentada
- **SPD 11** Animação | Vídeo
- **SPD 12** Contabilidade e Gestão | CRM
- **SPD 13** Desenvolvimento de Jogos Digitais
- **SPD 14** Prototipagem Rápida
- **SPD 15** Robótica Móvel
- **SPD 16** Domótica | KNX
- **SPD 17** Design de Moda – Vestuário
- **SPD 18** Design de Moda – Calçado

Anexo 2 – Tutorial para a inscrição das entidades

Passo 1 - Acesso

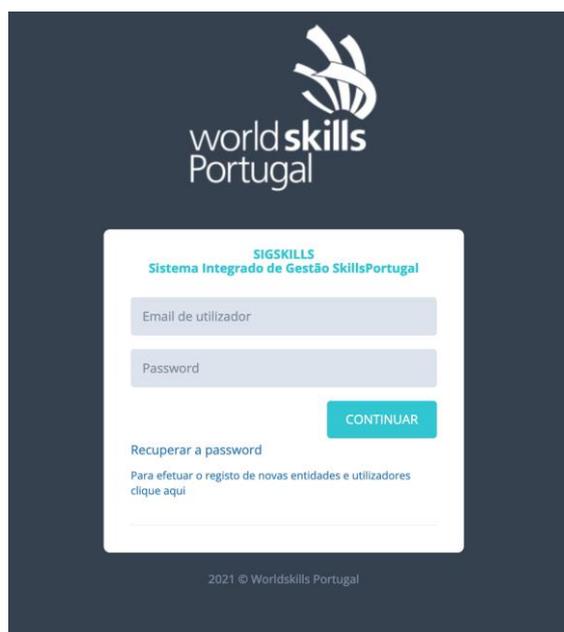
- Aceder ao site da WorldSkills Portugal: <https://worldskillsportugal.iefp.pt/>



- Clicar no link “Sigskills – Acesso reservado” e aceder à plataforma de gestão da Competição -SIGSKILLS



- Irá ser apresentada a página de entrada da plataforma:



As **entidades que já tenham participado em competições anteriores** e já tenham credenciais de acesso, devem efetuar o login com o Email e Password do Gestor da Plataforma já definido para a entidade.

Notas:

Nos casos em que a entidade já tenha nomeado um gestor da plataforma, em eventos anteriores, devem utilizar os respetivos dados de acesso do mesmo ou recuperar a password caso necessitem (recuperar a password do Gestor da Plataforma definido na mesma através do seu email).

Se houve alteração do gestor da plataforma da entidade, devem contactar diretamente o secretariado da competição para alteração do mesmo (email: secretariado.wsp@iefp.pt).

Para as entidades que ainda não tenham dados de acesso ao SIGSKILLS, devem aceder ao link de “registo de novas entidades e utilizadores”. O mesmo serve para a inscrição de novas entidades que ainda não tenham dados de acesso à plataforma. Após validação dos dados submetidos, será criada a entidade na plataforma e enviados, para o Gestor da Plataforma, os dados de acesso à mesma.

Cada Centro de Formação ou Polo de uma Entidade, deve ser inscrito na plataforma como uma entidade independente, podendo ter um Gestor de Plataforma individual para cada uma ou para todas.

As novas entidades devem seguir as instruções do “Passo 2”. As restantes devem seguir diretamente para o “Passo 3”.

Passo 2 – Inscrição de nova Entidade

- Clicar na opção de inscrição de nova entidade:

SIGSKILLS
Sistema Integrado de Gestão SkillsPortugal

Email de utilizador

Password

CONTINUAR

Recuperar a password

Para efetuar o registo de novas entidades e utilizadores clique aqui

- Preencher os dados do formulário de inscrição
(Dados da Entidade, Direção e do Gestor da Plataforma que será a pessoa responsável pelas inscrições)

WorldskillsPortugal - Inscrição de nova entidade

Inscrição de Entidade

Entidade

Preencha os dados da entidade a inscrever

Nome *

Endereço *

Cidade *

Código Postal *

Distrito *

Concelho *

Telefone Geral *

Email Geral *

NIF Entidade *

Direção da Entidade

Preencha os dados referentes à direção da entidade

Nome Direção *

Email Direção *

Cargo Direção *

Gestor da Plataforma

Dados do funcionario/a responsável pelas inscrições

Nome *

Nome Abreviado *

Email *

Telefone *

Data Nascimento *

Género *

Feminino Masculino Outro

Número Contribuinte *

Autorização do tratamento de dados

- Autorizo o tratamento dos dados pessoais submetidos, os quais serão de uso exclusivo para a Worldskills Portugal e aceito os termos e condições descritos na [política de privacidade](#).

260948

Código de verificação (Introduza o código apresentado na imagem)

Submeter

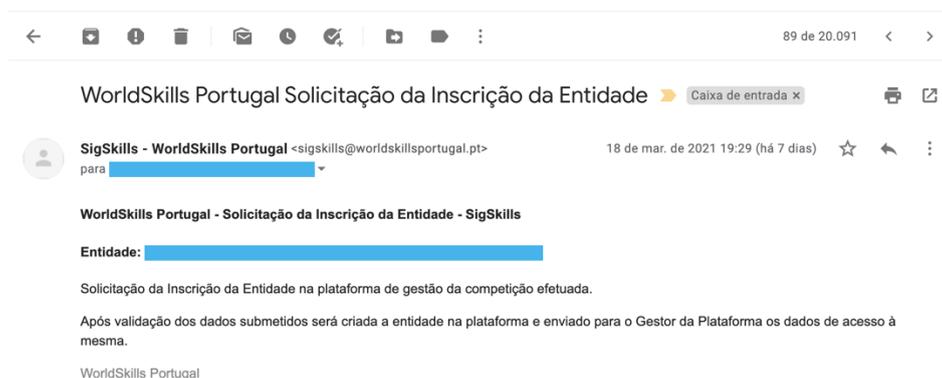
Cancelar

2021 © Worldskills Portugal

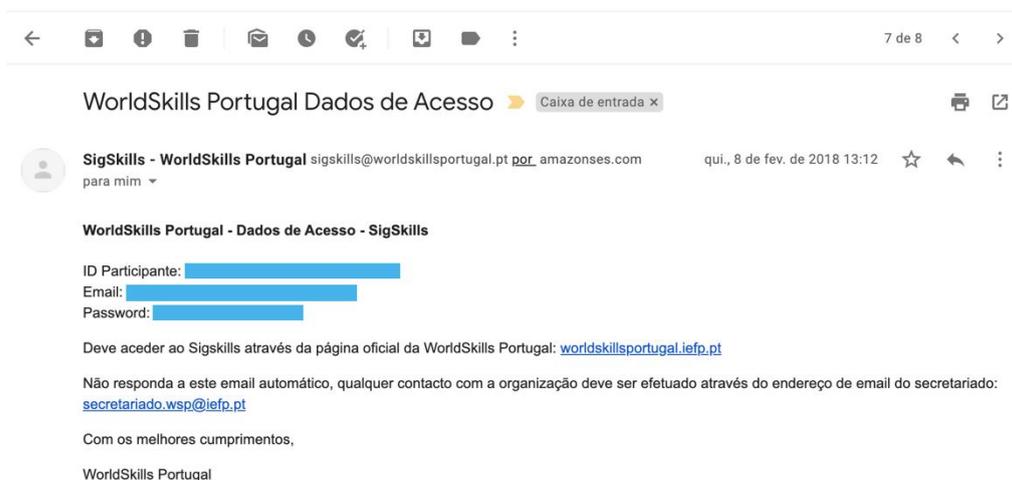
- Após submissão dos dados, será apresentada a mensagem de aviso abaixo:



- Deverá receber um email a confirmar a solicitação da Inscrição da entidade:



- Após validação dos dados submetidos, será criada a entidade na plataforma e enviado para o Gestor da Plataforma um email com as credenciais de acesso à mesma:



Nota:

Caso não receba o email com as credenciais no espaço de um dia útil, deverá verificar o SPAM ou entrar em contacto diretamente com o secretariado da competição (secretariado.wsp@iefp.pt).

Passo 3 – Efetuar as Inscrições da Entidade

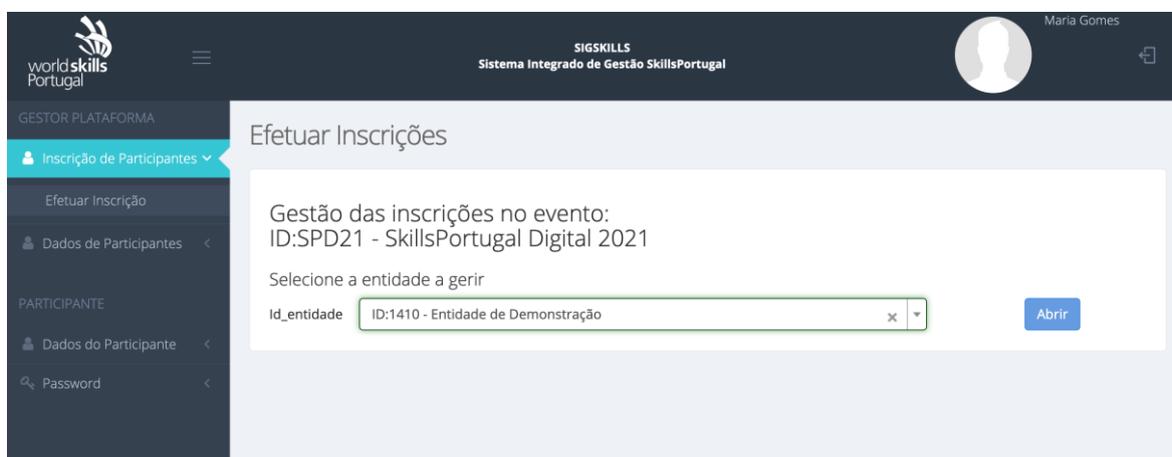
- Efetuar o login com as credenciais de acesso do gestor da plataforma:



- Dentro do prazo de inscrição definido, como gestor da plataforma deverá ter acesso à opção de “Efetuar Inscrição” - Menu “GESTOR PLATAFORMA” > “Inscrição de participantes” > “Efetuar Inscrição”



- Será apresentada a página “Efetuar Inscrições” para o evento. Selecionar a Entidade em que pretende inscrever o participante e clicar em “Abrir” (Como gestor de plataforma pode gerir as várias entidades em que tenha esse perfil):



- Na página “Efetuar Inscrições” para a entidade, clicar na opção “Adicionar” para inscrever no evento os Concorrentes e Jurados:

Efetuar Inscrições

Gestão das inscrições no evento:
ID:SPD21 - SkillsPortugal Digital 2021

Selecione a entidade a gerir

Id_entidade

1410 - Entidade de Demonstração
Inscrições da Entidade

Ações	Id_participante	Nome	Dados Completos	Foto	Id_evento_participante	Id_evento_profissao	Id_tipo_participante	Id_evento_estado_par
Não foram encontrados resultados.								

Adicionar os participantes a inscrever e preencher os dados completos.
A foto é de preenchimento facultativo nesta fase.

- Preencher o Número de Contribuinte (NIF) do participante a inscrever e **submeter**:

Efetuar Inscrição

Adicionar Participante ao evento:
ID:SPD21 - SkillsPortugal Digital 2021

Insira o "Número de Contribuinte" do participante a inscrever no formulário

Número Contribuinte:

Esta opção vai verificar se o Participante já se encontra registado na Plataforma (Eventos anteriores).

No caso de **participantes já inscritos**, e por proteção de dados pessoais, esteja indexado a esta entidade, o sistema irá apresentar os seus dados pessoais, permitindo a atualização dos mesmos.

Caso os participantes não estejam ainda registados o sistema irá solicitar todos os dados necessários ao registo dos mesmos.

Se um participante já estiver registado, mas num evento anterior estivesse indexado a uma outra entidade, terá de ser submetido pelo Gestor da Plataforma, ao secretariado da competição, uma solicitação, para que o participante com o NIF submetido seja associado a esta entidade. Só após esta alteração da entidade atual do participante poderá ser efetuada a inscrição do mesmo.

- Preencher todos os dados necessários, relativos ao participante e definir a profissão a inscrever e o tipo de participante (Concorrente/Jurado):



SIGSKILLS
Sistema Integrado de Gestão SkillsPortugal

Maria Gomes



GESTOR PLATAFORMA

- Inscrição de Participantes <
- Dados de Participantes <

PARTICIPANTE

- Dados do Participante <
- Password <

Efetuar Inscrição

[< Voltar](#)

Inscriver Participante no Evento - Novo Participante
É necessário preencher todos os dados do participante de forma correta. Preencher os dados referentes à inscrição na profissão e tipo de participante.

Dados do Participante

Nome*

Nome Abreviado*

Email*

Id_nacionalidade*

Data Nascimento*

Local Nascimento*

Id_tipo_documento*

Número Doc. Identificação*

Data validade*

Número Contribuinte*

Número Seg. Social*

Morada*

Localidade*

Código postal*

Exemplo: 9999-999

Distrito*

Concelho*

Telefone*

Telef. Alternativo

Id_habilitacao*

Id_formacao_profissional*

Selecionar o tipo de formação profissional que frequenta/frequentou (Se não frequentou seleccione Não Aplicável)

Curso Profissional

Se frequentou um curso profissional coloque o nome do curso aqui

Gênero* Feminino Masculino Outro

Tamanho T-shirt*

URL facebook

Skype username

Restrições Alimentares*

Dados da Inscrição

Id_evento_profissao*

Id_tipo_participante*

A entidade declara que o participante autoriza formalmente a utilização dos seus dados pessoais para efeito de participação na Worldskills Portugal ao abrigo do previsto no RGPD.

A entidade declara que o participante autoriza formalmente o IEPF,I.P. a utilização gratuita das imagens fotográficas ou de vídeo capturadas durante o evento e nas fases de seleção que o antecedem.

[Guardar](#)
[Cancelar](#)

©2021 Worldskills Portugal

Nota:

Definir a profissão, o tipo de participante e confirmar que o participante deu formalmente as autorizações necessárias para a participação no evento.

Dados da Inscrição

Id_evento_profissao* ID:SPD21_SPD01 - Gestão de Redes Informáticas x ▼

Id_tipo_participante* ID:601 - Concorrente x ▼

A entidade declara que o participante autoriza formalmente a utilização dos seus dados pessoais para efeito de participação na WorldSkills Portugal ao abrigo do previsto no RGPLD.

A entidade declara que o participante autoriza formalmente o IEFPI.P. a utilização gratuita das imagens fotográficas ou de vídeo capturadas durante o evento e nas fases de seleção que o antecedem.

Guardar Cancelar

- Serão apresentadas na página de inscrições, todas as inscrições efetuadas pela entidade:

Efetuar Inscrições

Gestão das inscrições no evento:
ID:SPD21 - SkillsPortugal Digital 2021

Selecione a entidade a gerir

Id_entidade x ▼ Abrir

1410 - Entidade de Demonstração
Inscrições da Entidade

+ Adicionar Exportar ▼

A exibir 1-1 de 1.

Ações	Id_participante	Nome	Dados Completos	Foto	Id_evento_participante	Id_evento_profissao	Id_tipo_participante	Id_evento_esta
👁️ ✎️ 👤 ✕	4170	André Sousa Santos	Sim	Não	4403	ID:SPD21_SPD01 - Gestão de Redes Informáticas	ID:601 - Concorrente	ID:1 - Pré-Regis

Adicionar os participantes a inscrever e preencher os dados completos.
A foto é de preenchimento facultativo nesta fase.

Nota: Pode através das opções de “Ações” disponíveis visualizar, editar ou remover inscrições até à data limite de inscrições para o evento.

- Caso pretenda, pode exportar um relatório em Excel ou PDF das inscrições efetuadas pela entidade, através da opção “Exportar”:

Entidade de Demonstração
Inscrições da Entidade

Adicionar Exportar ▼

A exibir 1-1 de 1.

Ações	Id_participante	Nome	Dados Completos
👁️ ✎️ 👤 ✕	4170	Andre Sousa Santos	Sim

Exportar Dados da Página

Excel
PDF

Anexo 3 – Declaração de Autorização de Utilização de Imagem

Anexos disponibilizados para download autonomamente a este documento.